


Physico-chimie de l'atmosphère

Virginie Marécal

Physico-chimie de l'atmosphère

par Virginie Marécal

Copyright © 2016-03-31 Livret mis à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les mêmes conditions 4.0 International [<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>]

 licenses/by-nc-sa/4.0/]

Résumé

Résumé à venir

Table des matières

Physico-chimie de l'atmosphère	1
La conférence	1
Conférence synchronisée	1
Conférence	1
Le diaporama et plan de la conférence	2

Liste des illustrations

1. Conférence synchronisée audio ou vidéo	1
2. Voir la video simple	1

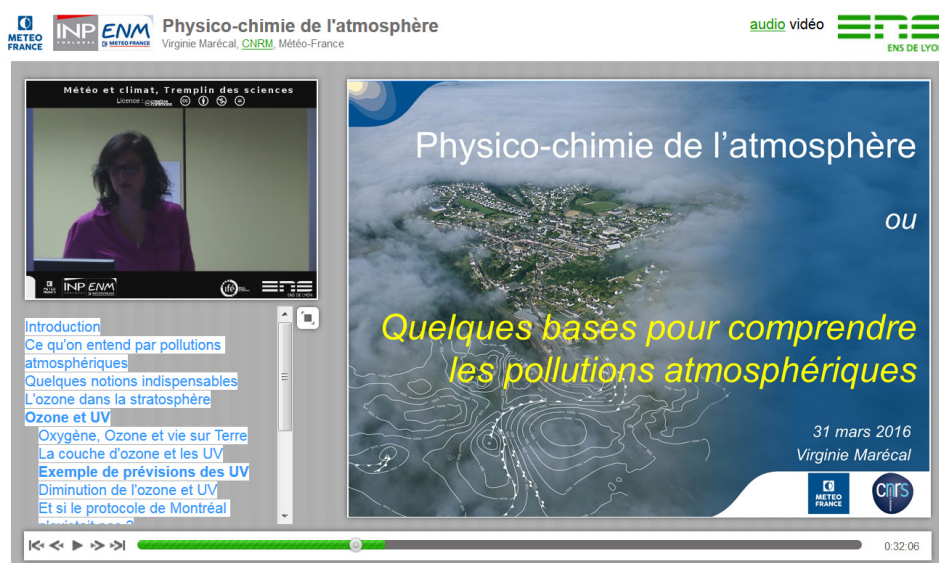
Physico-chimie de l'atmosphère

La conférence

Cette conférence a été prononcée pour les journées Tremplin 2016, [<http://tremplin.climatetmeteo.fr/>] à l'Ecole Nationale de la Météorologie.

Conférence synchronisée

Figure 1. Conférence synchronisée audio ou vidéo



Météo et climat, tremplin pour l'enseignement des sciences, 31 mars, 1er avril 2016.
— Réalisation Equipe ACCES, Institut français de l'éducation - Chloé Serrin, Charles-Henri Eyraud — Synchronisation : Marlène Tonon @mesheats.fr — © 2016 ENS-Lyon

Ecouter/Voir la conférence avec diapositives synchronisées
[[http://videoserv.climatetmeteo.fr/2016/20160331/
VirginieMarecal/physicochimiedelatmosphere_video.html](http://videoserv.climatetmeteo.fr/2016/20160331/VirginieMarecal/physicochimiedelatmosphere_video.html)]

Conférence

Figure 2. Voir la video simple



Le diaporama et plan de la conférence

Télécharger le diaporama [<http://mediaserv.climatetmeteo.fr/users/Charles-HenriEyraud/PhysicoChimieDeLAtmosphere/fichiers/20160331DiaporamaVirginieMarecal.pdf>]

- Introduction
- Ce qu'on entend par pollutions atmosphériques
- Quelques notions indispensables
- L'ozone dans la stratosphère
- Ozone et UV
- La qualité de l'air
- Modélisation de la composition de l'air
- Autres outils d'étude de l'air
- Climat et composition de l'air
- Point sur les recherches actuelles
- Questions